|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Таблица 1 – Тест-кейсы и результаты выполнения | | | | | |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Заглавие и шаги выполнения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Статус** |
| Т\_01 | Высокий | **Страница теор. материала**   1. Открыть страницу <https://wordpress/public/>. В блоке «Теор. материал» нажать на гиперссылку [Обзор языка программирования C#](https://wordpress/public/?page_id=11) 2. В блоке «Упражнения для самоконтроля» нажать на компонент «Подсказка» 3. В блоке «Тест для самоконтроля» пройти тест по теме «Обзор языка программирования C#» 4. Нажать на кнопку «На верх» | 1. Открывается главная страница сайта. Осуществляется переход на страницу с теор. материалом по теме «Обзор языка программирования C#». 2. Открывается скрытый блок с кодом. 3. Осуществляется прохождение теста по теме «Обзор языка программирования C#». 4. Осуществляется переход на верх страницы. | 1. Открывается главная страница сайта. Осуществляется переход на страницу с теор. материалом по теме «Обзор языка программирования C#». 2. Открывается скрытый блок с кодом. 3. Осуществляется прохождение теста по теме «Обзор языка программирования C#». 4. Осуществляется переход на верх страницы. | Пройдено |
| Т\_02 | Крайне высокий | **Гиперссылки «Теор. материал», «Упражнения» и «Тесты»**   1. Открыть страницу https://wordpress/public/. 2. Нажать на ссылку «Упражнения». 3. Нажать на ссылку «Тесты». 4. Нажать на ссылку «Теор. материал». | 1. Открывается страница со списком тем теор. материала. 2. Осуществляется переход на страницу со списком упражнений. 3. Осуществляется переход на страницу со списком тестов. 4. Осуществляется переход на страницу со списком тем теор. материала. | 1. Открывается страница со списком тем теор. материала. 2. Осуществляется переход на страницу со списком упражнений. 3. Осуществляется переход на страницу со списком тестов. 4. Осуществляется переход на страницу со списком тем теор. материала. | Пройдено |
| Т\_03 | Крайне высокий | **Тест «Обзор языка программирования С#», корректные варианты ответа**  1. Открыть страницу «Тесты»  2. Нажать на кнопку «Начать» в тесте «Обзор языка программирования C#»  3. Выбрать пункт «System»  4. Нажать на кнопку «Далее»  5. Выбрать пункты «Console.Write(“Здравствуёте!»);» и «Console.Write(12);»  6. Нажать на кнопку «Далее»  7. Выбрать пункт «Console.WriteLine(Привет!);» | 1. Загружается страница, содержащая список тестов.  2. Запускается тест. Отображается текст «Как называется библиотека для воспроизведения действий кода в C#?», радиокнопки «Control», «System» и «Console», кнопка «Далее», текст «1/5».  3. Кнопка становится зелёной.  4. Отображается текст «Выберите строчки кода, которые осуществляют вывод информации без отступа на новую сроку.», флажки «Console.Write(“Здравствуёте!”);», «Console.WriteLine(12);», | * 1. Загружается страница, содержащая список тестов.   2. Запускается тест. Отображается текст «Как называется библиотека для воспроизведения действий кода в C#?», радиокнопки «Control», «System» и «Console», кнопка «Далее», текст «1/5».   3. Кнопка становится зелёной.  1. Отображается текст «Выберите строчки кода, которые осуществляют вывод | Пройдено |
|  | | | | | |
| Продолжение таблицы 1 | | | | | |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Заглавие и шаги выполнения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Статус** |
|  |  | 8. Нажать на кнопку «Далее»  9. Выбрать пункт «Класс – это обобщенное понятие, определяющее характеристики и поведение некоторого множества объектов, называемых экземплярами класса.»  10. Нажать на кнопку «Далее»  11. Выбрать пункты «using System», «Фигурные скобки({})»  Нажать на кнопку «Увидеть Результат» | «Console.Write(12);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «2/5».  5. Кнопки становятся зелёными.  6. Отображается текст «Какая строка кода в C# не выполнит действие и приведёт к выводу ошибки?», радиокнопки «Console.Write(13);», «Console.WriteLine(Привет!);», «Console.WriteLine(“Привет!:);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «3/5».  7. Кнопка становится зелёной.  8. Отображается текст «Что такое класс в C#?», радиокнопки «Класс – это специальная функция, которая выполняет арифметические операции.», «Класс – это набор предопределенных переменных, используемых для хранения данных.», «Класс – это обобщенное понятие, определяющее характеристики и поведение некоторого множества объектов, называемых экземплярами класса.», кнопки «Далее» и «Назад», текст «4/5».  9. Кнопка становится зелёной.  10. Отображается текст «Какие части кода обязаны быть для работы кода в C#?», радиокнопки «using System.», «End.», «Фигурные скобки({})», «begin», «End of process.» кнопки «Далее» и «Увидеть результат», текст «5/5».  11. Кнопки становятся зелёными. Отображается текст «Your score is 100% The average score is 100%». Шкала заполнена на 100%. Отображаются выбранные ответы на вопросы. | информации без отступа на новую сроку.», флажки «Console.Write(“Здравствуёте!»);», «Console.WriteLine(12);», «Console.Write(12);», кнопка «Далее», текст «2/5».  5. Кнопки становятся зелёными.  6. Отображается текст «Какая строка кода в C# не выполнит действие и приведёт к выводу ошибки?», радиокнопки «Console.Write(13);», «Console.WriteLine(Привет!);», «Console.WriteLine(“Привет!:);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «3/5».  7. Кнопка становится зелёным.  8. Отображается текст «Что такое класс в C#?», радиокнопки «Класс – это специальная функция, которая выполняет арифметические операции.», «Класс – это набор предопределенных переменных, используемых для хранения данных.», «Класс – это обобщенное понятие, определяющее характеристики и поведение некоторого множества объектов, называемых экземплярами класса.», кнопки «Далее» и «Назад», текст «4/5».  9. Кнопка становится зелёной.  10. Отображается текст «Какие части кода обязаны быть для работы кода в C#?»,радиокнопки «using System.», «End.», |  |
| Продолжение таблицы 1 | | | | | |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Заглавие и шаги выполнения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Статус** |
|  |  |  |  | «Фигурные скобки({})», «begin», «End of process.» кнопки «Далее»  и «Увидеть результат», текст «5/5».  11. Кнопки становятся зелёными. Отображается текст «Your score is 100% The average score is 100%». Шкала заполнена на 100%. Отображаются выбранные ответы на вопросы. |  |
| Т\_04 | Крайне высокий | **Тест «Обзор языка программирования С#», нет овтветов**  1. Открыть страницу «Тесты»  2. Нажать на кнопку «Начать» в тесте «Обзор языка программирования C#»  3. Нажать на кнопку «Далее»  4. Нажать на кнопку «Далее»  5. Нажать на кнопку «Далее»  6. Нажать на кнопку «Далее»  7. Нажать на кнопку «Увидеть Результат» | 1. Загружается страница, содержащая список тестов.  2. Запускается тест. Отображается текст «Как называется библиотека для воспроизведения действий кода в C#?», радиокнопки «Control», «System» и «Console», кнопка «Далее», текст «1/5».  3. Отображается текст «Выберите строчки кода, которые осуществляют вывод информации без отступа на новую сроку.», флажки «Console.Write(“Здравствуёте!”);», «Console.WriteLine(12);», «Console.Write(12);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «2/5».  4. Отображается текст «Какая строка кода в C# не выполнит действие и приведёт к выводу ошибки?», радиокнопки «Console.Write(13);», «Console.WriteLine(Привет!);», «Console.WriteLine(“Привет!:);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «3/5».  5. Отображается текст «Что такое класс в C#?», радиокнопки «Класс – это специальная функция, которая | 1. Загружается страница, содержащая список тестов.  2. Запускается тест. Отображается текст «Как называется библиотека для воспроизведения действий кода в C#?», радиокнопки «Control», «System» и «Console», кнопка «Далее», текст «1/5».  3. Отображается текст «Выберите строчки кода, которые осуществляют вывод информации без отступа на новую сроку.», флажки «Console.Write(“Здравствуёте!”);», «Console.WriteLine(12);», «Console.Write(12);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «2/5».  4. Отображается текст «Какая строка кода в C# не выполнит действие и приведёт к выводу ошибки?», радиокнопки «Console.Write(13);», «Console.WriteLine(Привет!);», «Console.WriteLine(“Привет!:);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «3/5». | Пройдено |
| Продолжение таблицы 1 | | | | | |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Заглавие и шаги выполнения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Статус** |
|  |  |  | выполняет арифметические операции.», «Класс – это набор предопределенных переменных, используемых для хранения данных.», «Класс – это обобщенное понятие, определяющее характеристики и поведение некоторого множества объектов, называемых экземплярами класса.», кнопки «Далее» и «Назад», текст «4/5».  6. Отображается текст «Какие части кода обязаны быть для работы кода в C#?», радиокнопки «using System.», «End.», «Фигурные скобки({})», «begin», «End of process.» кнопки «Далее» и «Увидеть результат», текст «5/5».  7. Отображается текст «Your score is 0% The average score is 0%». Шкала заполнена на 0%. Отображаются выбранные ответы на вопросы. | 5. Отображается текст «Что такое класс в C#?», радиокнопки «Класс – это специальная функция, которая выполняет арифметические операции.», «Класс – это набор предопределенных переменных, используемых для хранения данных.», «Класс – это обобщенное понятие, определяющее характеристики и поведение некоторого множества объектов, называемых экземплярами класса.», кнопки «Далее» и «Назад», текст «4/5».  6. Отображается текст «Какие части кода обязаны быть для работы кода в C#?», радиокнопки «using System.», «End.», «Фигурные скобки({})», «begin», «End of process.» кнопки «Далее» и «Увидеть результат», текст «5/5».  7. Отображается текст «Your score is 0% The average score is 0%». Шкала заполнена на 0%. Отображаются выбранные ответы на вопросы. |  |
| Т\_05 | Крайне высокий | **Тест «Обзор языка программирования С#», некорректные результаты**  1. Открыть страницу «Тесты»  2. Нажать на кнопку «Начать» в тесте «Обзор языка программирования C#»  3. Выбрать пункт «Control»  4. Нажать на кнопку «Далее» | 1. Загружается страница, содержащая список тестов.  2. Запускается тест. Отображается текст «Как называется библиотека для воспроизведения действий кода в C#?», радиокнопки «Control», «System» и «Console», кнопка «Далее», текст «1/5».  3. Кнопка становится красной. | 1. Загружается страница, содержащая список тестов.  2. Запускается тест. Отображается текст «Как называется библиотека для воспроизведения действий кода в C#?», радиокнопки «Control», «System» и «Console», кнопка «Далее», текст «1/5». | Пройдено |
| Продолжение таблицы 1 | | | | | |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Заглавие и шаги выполнения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Статус** |
|  |  | 5. Выбрать пункт «Console.WriteLine(12);»  6. Нажать на кнопку «Далее»  7. Выбрать пункт «Console.WriteLine(“Привет!”);»  8. Нажать на кнопку «Далее»  9. Выбрать пункт «Класс – это набор предопределенных переменных, используемых для хранения данных.»  10. Нажать на кнопку «Далее»  11. Выбрать пункт «begin»  Нажать на кнопку «Увидеть Результат» | 4. Отображается текст «Выберите строчки кода, которые осуществляют вывод информации без отступа на новую сроку.», флажки «Console.Write(“Здравствуёте!”);», «Console.WriteLine(12);»,  «Console.Write(12);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «2/5».  5. Кнопка становится красной.  6. Отображается текст «Какая строка кода в C# не выполнит действие и приведёт к выводу ошибки?», радиокнопки «Console.Write(13);», «Console.WriteLine(Привет!);», «Console.WriteLine(“Привет!:);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «3/5».  7. Кнопка становится красной.  8. Отображается текст «Что такое класс в C#?», радиокнопки «Класс – это специальная функция, которая выполняет арифметические операции.», «Класс – это набор предопределенных переменных, используемых для хранения данных.», «Класс – это обобщенное понятие, определяющее характеристики и поведение некоторого множества объектов, называемых экземплярами класса.», кнопки «Далее» и «Назад», текст «4/5».  9. Кнопка становится красной.  10. Отображается текст «Какие части кода обязаны быть для работы кода в C#?», радиокнопки «using System.», «End.», «Фигурные скобки({})», «begin», «End of process.» кнопки «Далее» и «Увидеть результат», текст «5/5». | 3. Кнопка становится красной.  4. Отображается текст «Выберите строчки кода, которые осуществляют вывод информации без отступа на новую сроку.», флажки «Console.Write(“Здравствуёте!”);», «Console.WriteLine(12);»,  «Console.Write(12);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «2/5».  5. Кнопка становится красной.  6. Отображается текст «Какая строка кода в C# не выполнит действие и приведёт к выводу ошибки?», радиокнопки «Console.Write(13);», «Console.WriteLine(Привет!);», «Console.WriteLine(“Привет!:);», кнопки «Далее» и «Назад», текст «3/5».  7. Кнопка становится красной.  8. Отображается текст «Что такое класс в C#?», радиокнопки «Класс – это специальная функция, которая выполняет арифметические операции.», «Класс – это набор предопределенных переменных, используемых для хранения данных.», «Класс – это обобщенное понятие, определяющее характеристики и поведение некоторого множества объектов, называемых экземплярами класса.», кнопки «Далее» и «Назад», текст «4/5».  9. Кнопка становится красной. |  |
| Продолжение таблицы 1 | | | | | |
| **Идентификатор** | **Приоритет** | **Заглавие и шаги выполнения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Статус** |
|  |  |  | 11. Кнопка становится красной. Отображается текст «Your score is 0% The average score is 0%». Шкала заполнена на 0%. Отображаются выбранные ответы на вопросы. | 10. Отображается текст «Какие части кода обязаны быть для работы кода в C#?», радиокнопки «using System.», «End.», «Фигурные скобки({})», «begin», «End of process.» кнопки «Далее» и «Увидеть результат», текст «5/5».  11. Кнопка становится красной. Отображается текст «Your score is 0% The average score is 0%». Шкала заполнена на 0%. Отображаются выбранные ответы на вопросы. |  |
| Т\_06 | Средний | **Переход на главную страницу через логотип**  1. Нажать на логотип сайта. | 1. Осуществляется переход на главное меню. | 1. Осуществляется переход на главное меню. | Пройдено |